

# PROCEDURE SAISIE DES RESULTATS SUR INTERNET

La saisie des résultats doit être effectuée par le club recevant le match OBLIGATOIREMENT sur Internet.

## La saisie doit impérativement être faite dans les délais.

Toute saisie réalisée au-delà de ce délai sera amendée par le comité au tarif en vigueur au même titre que les saisies erronées.

### SELECTION COMPETITION

Vous devez sélectionner le département dans lequel est organisé le championnat : Comité du Maine et Loire.



### LE CODE DU MATCH

Le code du match est présent sur les calendriers officiels (voir par ailleurs) et est constitué de 7 caractères.

Exemple : Match DMAA001

DMA : code poule

A ou R : match aller ou retour

001 : n° du match

7.	AS SAINT-BARTHELEMY D'ANJOU V.B 3	8	14
8.	LECLERC CHOLET VOLLEY 3	6	14
<b>Journée 01</b>			
dmaA001	24/10/14 21:00	ATHLETIQUE CLUB LONGU	
dmaA002	26/09/14 21:00	LECLERC CHOLET VOLLI	
dmaA003	27/09/14 19:00	AS SAINT-BARTHELEMY D'ANJOU V	
dmaA004	17/10/14 21:00	ENTENTE NORD OUEST ANJOU'	
<b>Journée 02</b>			
dmaA005	04/10/14 21:00	ENTENTE NORD OUEST ANJOU'	
dmaA006	04/10/14 18:00	AS SAINT-BARTHELEMY D'ANJOU V	
dmaA007	20/12/14 18:30	ENTENTE ST-LEGEOIS	
dmaA008	03/10/14 21:00	ATHLETIQUE CLUB LONGU	
<b>Journée 03</b>			

### LE CODE EQUIPE

Il est présent sur votre espace club

Il est constitué du Code poule, du Code club et du numéro d'ordre de l'équipe.

Exemple : DMANOY1

Type	Compétition	Poule	Tour	Mot de Passe
REC	Ligue des Pays de Loire	CMH		49446VF
REC	Ligue des Pays de Loire	PNM		49446VF
DEP	Comité du Maine-et-Loire	CCM	1	CCMLEG
DEP	Comité du Maine-et-Loire	CMM	1	CMMLEG
DEP	Comité du Maine-et-Loire	COM	1	COMSTL2
DEP	Comité du Maine-et-Loire	COM	2	COMSTL1
DEP	Comité du Maine-et-Loire	dma		DMALEG2

### CAS PARTICULIERS

En cas de forfait de l'équipe visiteuse, l'équipe recevant saisira le résultat : 25/00 ; 25/00 ; 25/00.

En cas de forfait de l'équipe recevant, l'équipe recevant saisira le résultat : 00/25 ; 00/25 ; 00/25