

REGLEMENT SPORTIF M13-M15

Mis à jour : 09/09/2020

Pour toutes les compétitions départementales, le RGSÉN, le RGSER et le RGSÉD sont nos références. Le présent règlement n'est applicable que pour les compétitions M13 et M15 régies par le Comité Départemental de Volley Ball.

Le règlement administratif des épreuves M15 et M13 est lié au RGSÉD Senior.

I. MIXITE

Toute équipe jouant en mixité et/ou sous dérogation sera automatiquement déclassée.

I-1 Championnat M13 : Le Comité autorise 2 joueurs sous dérogation à jouer dans le championnat de sexe opposé à condition qu'il ne joue pas dans une autre équipe de leur catégorie ou que le club ne puisse faire une équipe dans leur catégorie.

I-2 Championnat M15 : Le Comité n'autorise pas la mixité dans cette catégorie d'âge.

II. EFFECTIF REDUIT

En 4x4 uniquement, une équipe ne peut pas jouer plus de 25% de ces match avec 1 joueur en moins. Chaque rencontre supplémentaire en sous-effectif sera déclarée forfait.

III. CATEGORIES D'AGES

Le tableau des participants de la saison en cours, édité par le Comité Départemental Volley Ball 49 est la référence utilisée pour valider les autorisations de participation en championnat départemental.

IV. REGLEMENT DE MATCH

Une liste des participants doit être fournie avant le début du Championnat.

Tout report de match doit faire l'objet d'un e-mail auprès du Comité au minimum le jour précédent la rencontre.

L'équipe adverse doit être prévenue dans les mêmes délais.

Une équipe ne se présentant pas à l'heure prévue pour la rencontre perd son match par forfait sportif soit : perte de 3 points au classement.

Tout report doit être validé dans les 8 jours par échange mails Clubs-Comité et inscrit sur le site internet fédéral, suivant la date initiale de la rencontre. Le cas échéant avant la dernière journée du championnat.

Lors de la première journée de championnat aucun match ne peut être reporté ; il en est de même pour la dernière journée, mais peut être avancée (avec accord des 2 clubs)

V. LES DIX MESURES DU JEU

- Le jeu de Volley Ball en 4x4 est un jeu qui oppose deux équipes de 4 joueurs sur un terrain séparé en son centre par un filet élevé.

- Le but du jeu est de faire tomber la balle dans le camp adverse, en l'envoyant par-dessus le filet.

- Chaque équipe a droit à un maximum de trois touches de balles pour y parvenir.

- Un joueur ne peut pas toucher deux fois consécutivement le ballon (exception au contre).

- Le ballon peut être joué par toute partie du corps. Il doit être frappé et non tenu.

- Les rencontres se jouent en marque continue en 3 sets gagnant (25 points avec 2 points d'écart sans limite supérieure).

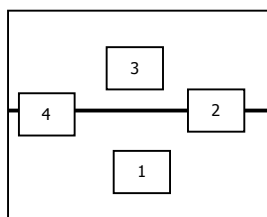
- Chaque échange rapporte un point et le service à l'équipe qui le gagne.

- Avant le match, il est procédé au tirage au sort pour décider soit du droit de servir le premier ou de recevoir le service, soit du choix du terrain.

- Chaque équipe dispose de deux temps morts de trente secondes par set, en plus des temps morts techniques à 8 et 16 points.

VI. LES DIX MESURES DES JOUEURS

- Une équipe se compose de quatre joueurs sur le terrain et de quatre remplaçants au maximum. Il n'y a pas de joueur « libéro ».
- Les membres d'une même équipe doivent avoir une tenue uniforme (maillots identiques numérotés et shorts identiques quand c'est possible).
- Le nombre de remplacements est limité au maximum à quatre par équipe. Ces remplacements sont, en benjamin et uniquement, libres (sauf pour le service : cf. point suivant).
- Après un changement, le joueur rentrant doit servir au moins une fois avant de pouvoir sortir.
- **Pour les benjamins, la rotation au service est obligatoire après 3 services consécutifs.**
- La rotation au service se fera dans l'ordre normal de la rotation des joueurs sur le terrain (1 puis 2, puis 3, puis 4, puis 1, ...).



Section 6.01 Joueur arrière (1)

- Le joueur au service est considéré comme un joueur arrière. Il ne peut pas renvoyer un ballon dans le camp adverse depuis la zone avant de son propre camp en le frappant au-dessus du bord supérieur du filet. Il ne peut pas contrer. Un joueur ayant servi (position 1) ne pourra pas remplacer le joueur qui le suit au service (position 2) pour éviter qu'un même joueur serve deux fois consécutivement.
- Catégorie M13 : Il peut effectuer une pénétration derrière n'importe lequel des trois autres joueurs de son équipe après la frappe de service adverse (ici la règle de la pénétration s'appliquera); il ne peut effectuer plus de trois services consécutifs (il faut alors effectuer une rotation).
- Catégorie M15 : Il peut effectuer une pénétration derrière n'importe lequel des trois autres joueurs de son équipe après la frappe de service adverse (ici la règle de la pénétration s'appliquera).

Section 6.02 Joueurs avants (2, 3 et 4)

- Hormis le joueur au service, les autres joueurs sont considérés comme des joueurs avants.
- Sur phase de service adverse, le joueur en poste 3 doit obligatoirement se positionner entre les joueurs en poste 2 et en poste 4 (ici la règle de la faute de position s'appliquera).
- Lors de la mise en jeu, tous les joueurs sauf le serveur, doivent se situer à leur place sur le terrain (Ici la règle de la faute de position s'appliquera).
- Catégorie M13 : Aucune permutation n'est autorisée.
- Catégorie M15 : Après la frappe de service, les joueurs peuvent permuter entre eux.

Section 6.03 Le terrain 4 x 4

FEMININES	Terrain	Ligne arrière	Hauteur de filet	Poids des ballons
M13	7 m x 14 m	à 3 mètres à partir du filet	2,10 mètres	230g
M15			2,10 mètres	250g
MASCULINS	Terrain	Ligne arrière	Hauteur de filet	
M13	7 m x 14 m	à 3 mètres à partir du filet	2,10 mètres	230g
M15			2,24 mètres	250g